

Journée Familiale au CECH - Dimanche 9 juin 2024

TESTS DU NIVEAU 3

NIVEAU 3	N°	Epreuves	Fautes sanctionnées	Points
		PRESENTATION		
	1	Présentation du chien et du conducteur (en laisse). Avec vérification de la puce	Bouge ou s'impatiente Ne se laisse pas faire	5
		RAPPEL DEVANT		
	2	Rappel devant à 5 mètres	Mouvement de main pour guider Maître bouge Anticipe Le chien ne se met pas "devant"	10
		RAPPEL AU PIED		
	3	Rappel au pied à 20 m	Le chien ne revient pas au rappel Anticipe / Traîne Plus de 2 commandements par position Chien mal assis au pied	10
		POSITIONS		
	4	Position à distance (3 à 5 mètres) Position de départ couchée puis 1X Assis 1X Couché Retour au chien et remise en position "assis"	Le chien ne fait pas une position Commandement supplémentaire Le chien change de position au retour du maître	10
		MARCHE SANS LAISSE		
	5	Marche sans laisse (ou au sol) avec changements de direction (droite/gauche/demi-tour) + Changement d'allure (rapide puis lente) + Arrêt « assis au pied »	Laisse ou collier du chien touché Le chien gêne le maître pour marcher Le chien traîne ou dépasse son maître Plus de 2 commandements pour le assis	10
	MARCHE AU PIED AVEC « BLOCAGE »			
6	Marche au pied avec blocage position au choix debout, assis ou couché	Maître s'arrête ou ralenti Le chien ne bloque pas et suit son maître Le chien bouge après le blocage Plus de 2 commandements pour la position	10	
	ABSENCE DU MAITRE			
7	Absence cachée 1 min à 5 mètres Position au choix	Le chien change de position Le chien bouge de plus de 1m Le chien bouge au retour de son maître	10	
	REFUS D'APPATS			
8	Refus d'appâts Maître à 1 m du chien	Attrape l'appât Le maître garde la laisse Le maître reste à côté de son chien / bouge	10	
	SAUT DE HAIE			
9	Saut de haie avec retour assis au pied	Commandement supplémentaire Anticipe Ne saute pas mais revient au pied	10	
	TRICKS			
10	Le maître propose un tour qu'il a appris à son chien (donne la patte, fait le beau, fait le mort, ramper, rouler, tourner sur lui-même, aboie sur ordre...etc...) =	Notation en fonction de la difficulté du tricks et selon son execution Non réussi	10	
	ALLURES			
11	Le maître a le regard de son chien lors de la marche, les positions demandées au chien sont précises.	Points en « bonus » uniquement.	5	
Total				100